



XXV Convegno Annuale

Visioni e Strategie per una Nuova Loyalty

La Ricerca Aziende 2025 «Lo stato della loyalty in Italia»

# **Agenda**

- 1. Il campione
- 2. La fedeltà è un orientamento strategico
- 3. Le caratteristiche dei programmi fedeltà oggi
- 4. Il futuro della loyalty passa dalla app e dai servizi
- 5. L'adozione dell'Al per la loyalty
- 6. Investimenti e sfide future
- 7. Il mercato dei servizi e dei prodotti per la loyalty/CRM/CX





**254** aziende rispondenti

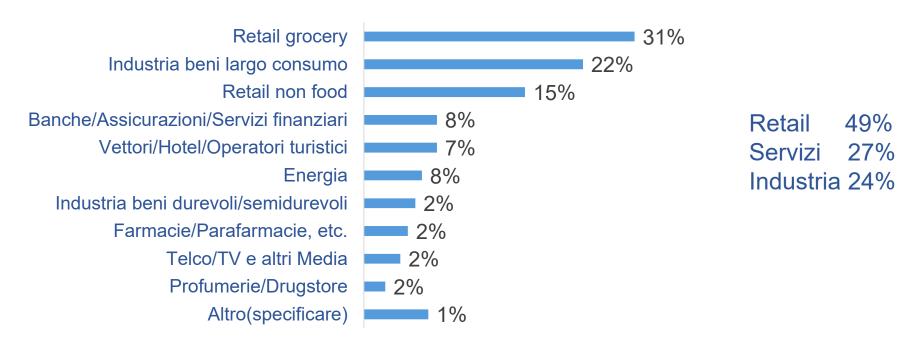
**153** Brand

80% B2C 20% B2B 101 vendor



#### B2C = 11 settori

#### Riorganizzati in 3 macrosettori





**79%** 

La mia azienda dà più valore alle relazioni con i clienti, rispetto a 5 anni fa

77%

La fidelizzazione del cliente ha acquistato maggiore priorità nella mia azienda, rispetto a 5 anni fa

La % è la somma delle frequenze dei voti 5, 6 o 7 alla domanda, su scala di accordo da 1 a 7.



62% Condividiamo l'insight di cliente tra diversi livelli gerarchici (4x dal 2015)

55% Condividiamo l'insight di cliente tra diverse funzioni aziendali

54% Siamo abituati a usare l'insight di cliente per le decisioni strategiche

La % è la somma delle frequenze dei voti 5, 6 o 7 alla domanda, su scala di accordo da 1 a 7.



71 % Ha un programma fedeltà/customer club

Il 22% di chi non ce l'ha lo introdurrà nel giro di 1-2 anni

29%

Usa altri approcci per fidelizzare (CRM, CX oppure brand management)

Nel 2021 il dato del B2C era 60%; nel 2022 era salito a 69%, nel 2023 al 70% e al 77% nel 2024 differenze non significative (test Chi—quadrato)







	Industria	Retail	Servizi	TOTALE
Ha un programma fedeltà	47%	90%	58%	71%

### Pensando ai vertici della vostra azienda, essi vedono il programma fedeltà più come un centro di costo o un centro di profitto?

Centro di profitto

**57%** (- 7p.p. sul 2024\*)

Centro di costo

\*La differenza con l'anno precedente non è statisticamente significativa



	Industria	Retail	Servizi	TOTALE
Centro di profitto	47% (-3 p.p)		75% (+8 p.p.)	57% (-7 p.p.)
Centro di costo	53% (+3 p.p.)	47% (+12 p.p.)	25% (-8 p.p.)	43% (+7 p.p.)
Totale	100%	100%	100%	100%

# 68% calcola un vero e proprio ROI del programma fedeltà

Un balzo in avanti di 20 p.p.



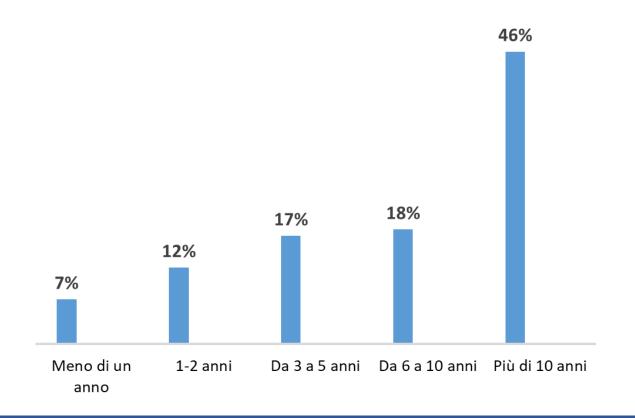


# Calcolate un vero e proprio ROI del programma fedeltà?

	Industria	Retail	Servizi	Totale
Sì	64% (+4 pp)	73% (+24 pp)	58% (+16 pp)	68%



## Da quanto tempo avete un programma fedeltà?



E' il Retail ad avere i programmi più longevi. I più nuovi sono soprattutto nei Servizi mentre quelli dell'industria si collocano su una «anzianità» di 5 anni in media.



	Industria	Retail	Servizi	TOTALE B2C
Accumulo punti	57%	69%	42%	61%
Carta digitale	29%	57%	16%	44%
Sezione in app del brand	29%	35%	37%	35%
Aperto anche ai dipendenti	21%	37%	32%	33%
Carta fisica	-	50%	5%	32%
E' a livelli	21%	22%	47%	28%
Gamification	29%	22%	21%	23%
App dedicata	29%	15%	11%	16%
Community	7%	15%	-	10%
Ha strumento pagamento	-	13%	10%	10%
Club tematici	-	9%	5%	7%
Fee di ingresso	-	6%	5%	5%
Aperto ai non clienti	7%	6%	-	5%

VISIONE PER SETTORI

Come è fatto il vostro programma fedeltà?



Come intendete far		2023	2024	2025
evolvere il	Aggiungeremo elementi di gamification	30%	42%	49%*
programma	Più vantaggi legati al comportamento di acquisto	45%	39%	47%
fedeltà	(Più) vantaggi esperienziali	32%	38%	45%*
nei prossimi	Introdurremo/miglioreremo la app del programma	41%	38%	43%
anni?	(Più) vantaggi digitali	23%	13%	30%
	Aggiungeremo offerte o vantaggi legati a "valori"	36%	32%	29%
	Miglioreremo l'esperienza di redemption	32%	22%	26%
La gamification e i	Più vantaggi economici (buoni sconto)	-	26%	23%
vantaggi esperienziali sono al 1° e 2° posto	Aggiungeremo livelli	4%	10%	17%
anche nel benchmark	Introdurremo contenuti informativi «educational»	-	13%	15%
internazionale Open	Lanceremo un nuovo programma	13%	14%	12%
Loyalty Report 2025	Aggiungeremo "club" tematici	13%	3%	10%
	Creeremo una community per i membri	16%	15%	9%
	Introdurremo cashback (nuova voce)	-	-	7%
	Aggiungeremo un livello "a subscription"	4%	3%	5%
OF-	Aggiungeremo "buy now, pay later"	4%	3%	1%

ISIONE PER					TOTALE
SETTORI		Industria	Retail	Servizi	2025
_	Aggiungeremo elementi di gamification	50%	54%	37%	49%
	Più vantaggi legati al comportamento di acquisto		57%	16%	47%
	(Più) vantaggi esperienziali		44%	32%	45%
I	Introdurremo/miglioreremo la app del programma	36%	50%	26%	43%
	(Più) vantaggi digitali	43%	30%	21%	30%
	Aggiungeremo offerte o vantaggi legati a "valori"	21%	32%	26%	29%
	Miglioreremo l'esperienza di redemption	21%	24%	37%	26%
	Più vantaggi economici (buoni sconto)		30%	5%	23%
	Aggiungeremo livelli		17%	21%	17%
	Introdurremo contenuti informativi «educational»		15%	11%	15%
	Lanceremo un nuovo programma		11%	16%	12%
	Aggiungeremo "club" tematici		11%	11%	10%
	Creeremo una community per i membri		9% 4%	5%	9% <b>7</b> %
	Introdurremo cashback (nuova voce) Aggiungeremo un livello "a subscription"		4% 4%	21% 5%	7% 5%
	Aggiungeremo "buy now, pay later"		4 % 2%	J /0 _	1%



#### La strategia di loyalty passa dai servizi e dalla app

90%

Ritiene che i programmi fedeltà dovrebbero dare più servizi che creano valore per il cliente/prospect nelle diverse fasi della sua journey

**74%** 

La fidelizzazione del futuro passa dall'offrire al cliente una app con molteplici servizi

1° posto

La app è al primo posto tra i touchpoint su cui si investirà per fidelizzare



# I SERVIZI CHE AIUTANO IL CLIENTE NELLE VARIE FASI DELLA JOURNEY (risposte aperte)

Storico degli acquisti e del risparmio

Lista della spesa

Wishlist

Conservazione digitale delle gift card

Estensione del reso

Storico della redemption di punti e premi

Estensione della garanzia

Protezione assicurativa sugli acquisti

Self-scanning

Prenotazione prestazioni (es. tolettatura pet)

Prenotazione / ritiro articoli fuori assortimento

Visualizzazione punti raccolti e condizioni per passare al livello successivo

Monitoraggio avanzato dei consumi energetici (vista oraria)

Strumenti per la disaggregazione dei consumi per singolo elettrodomestico

Calcolo dell'importo della bolletta futura

Impaginazione del volantino / offerte in base al proprio comportamento d'acquisto

Sommelier digitale

Audiolibri

Verifica disponibilità premi,

Prenotazione appuntamento per ritiro premi

#### Le condizioni per lavorare sui servizi nella customer journey

57% sono abituati a estrarre insight dai dati integrati di cliente

mappano le customer journey (era il 19% nel 2015)

sale al 73% nei Servizi



15% Nella nostra azienda abbiamo integrato l'Al per alcune delle attività di loyalty

E' il 37% nel benchmark internazionale Global Customer Loyalty Report Antavo 2025



Segmentazione avanzata	42%** 31%
	310/
Aree di Conversational Al	J 1 /0
applicazione Automazione / ottimizzazione campagne	28%
dell'Al Personalizzazione dei vantaggi riservati	28%
che rivestono Predizione del churn	25%
il massimo Generazione Al-driven di contenuti dinamici	19%
interesse per l'azienda  Recommender system (up/cross-selling)	17%
Lead scoring / Customer scoring	11%
Journey orchestration Al-driven	11%
Previsione della redemption	9%
Design di meccaniche loyalty basate su Al (gamification, dinamiche predittive)	7%
Dynamic pricing loyalty-based	7%
OF- Gestione dinamica delle soglie o premi	6%

<b>VISIONE PER</b>	
SETTORI	

	Industria	Retail	Servizi
Segmentazione avanzata	48%	38%	45%
Conversational AI	16%	29%	48%
Automazione / ottimizzazione campagne	16%	32%	31%
Personalizzazione dei vantaggi riservati	36%	32%	14%
Predizione del churn	16%	20%	41%
Generazione Al-driven di contenuti dinamici	20%	21%	14%
Recommender system (up/cross-selling)	8%	21%	17%
Lead scoring / Customer scoring	24%	11%	-
Journey orchestration Al-driven	8%	11%	14%
Previsione della redemption	16%	7%	7%
Design di meccaniche loyalty basate su Al (gamification, dinamiche predittive)	16%	5%	3%
Dynamic pricing loyalty-based	-	14%	-
Gestione dinamica delle soglie o premi	4%	9%	-



Come si sta muovendo la sua azienda per quanto riguarda gli investimenti necessari per l'Al nella loyalty?

		Industria	Retail	Servizi	TOTALE
	Non sta investendo (somma delle freq. di 1, 2 e 3)	54%	53%	22%	45%
•	<b>Sta investendo</b> (somma delle freq. di 4,5,6,7)	42%	41%	49%	44%
	Sta investendo molto (somma delle freq. di 8, 9 e 10)	4%	6%	29%	11%
	TOTALE	100%	100%	100%	100%
	Voto medio su scala 1-10	3	4	6	4

# Principali barriere all'adozione dell'Al per la gestione della loyalty e della CX



	Industria	Retail	Servizi	TOTALE
Difficoltà di integrazione con sistemi esistenti	38%	42%	36%	39%
Mancanza di competenze interne specifiche	58%	30%	29%	36%
Budget limitato	33%	38%	32%	35%
Rischi percepiti legati a privacy e normativa	21%	30%	46%	32%
Resistenza al cambiamento dell'organizzazione	38%	26%	7%	24%
Dati insufficienti o di bassa qualità	-	6%	-	3%



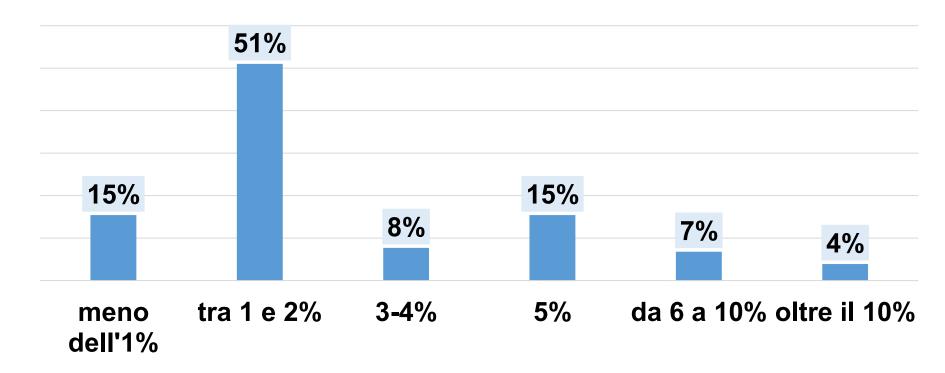


### Condizioni per l'adozione dell'Al per la loyalty

	Industria	Retail	Servizi	TOTALE
Integriamo informazioni di cliente che provengono da diversi touchpoint in un'unica vista cliente	37%	63%	73%	<b>60%</b> (4x in 10 anni)
Integriamo le informazioni di cliente che provengono dalle diverse funzioni che interagiscono con i clienti	50%	59%	67%	<b>59%</b> (4x in 10 anni)
Integriamo dati di cliente di fonte esterna	38%	27%	37%	32%



# Distribuzione delle aziende per investimento in loyalty (in % su fatturato)



# Investimento in loyalty (in % su fatturato)



	Industria	Retail	Servizi	TOTALE
MEDIA	1,5%	2,7%	3,4%	2,6%
MEDIANA	1%	1%	2%	1%
C. VARIAZIONE	0-5%	0-15%	0-15%	0-15%

# Come andranno gli investimenti in loyalty l'anno prossimo?

(confronto con le risposte delle indagini degli ultimi 5 anni)

	Caleranno	Rimarranno Invariati	Aumenteranno	TOTALE
2022	4%	31%	65%	100%
2023	0%	35%	65%	100%
2024	3%	40%	57%	100%
2025	1%	33%	66%	100%
2026	1%	52%	47%	100%

VISIONE PER SETTORI		Industria	Retail	Servizi	Totale
	Арр	17%	53%	52%	44%
	Programma fedeltà	25%	45%	52%	42%
	DEM	38%	23%	26%	27%
	Concorsi	42%	21%	26%	27%
	whatsapp	25%	28%	22%	26%
Coupon digitali		13%	30%	11%	21%
Customer care automatizzata (chatbot)		17%	11%	26%	16%
Pagine brand sui social media		42%	6%	11%	15%
	Eventi fisici	25%	13%	7%	14%
	Gift card	4%	9%	15%	10%
	Short collection	-	19%	-	10%
	Eventi digitali	8%	4%	-	4%
	Coupon cartacei	8%	4%	-	4%
	SMS	4%	4%	-	3%
Mailing cartaceo indirizzato		-	2%	7%	3%

Touchpoint su cui si investirà nei prossimi 12 mesi

### 2025: Le sfide principali per le strategie di loyalty

Ingaggiare i clienti giovani Integrare i valori delle fasce di clienti più giovani, rendendo la loyalty non solo promozionale ma anche valoriale Integrare l'Al Personalizzazione Creazione journey per i diversi segmenti, che siano data driven Offrire servizi al cliente nelle diverse fasi della journey Rimanere rilevanti e ingaggiare il cliente

# 2025: Le più grandi opportunità

Cominciare ad utilizzare la loyalty per l'acquisizione prospect Integrazione della vita del cliente con servizi extra-aziendali per aumentare barriere all'uscita / fidelizzazione del cliente

Migliore sfruttamento dei dati Sfruttare i dati in ottica predittiva con l'Al Integrazione dell'Al

L'opportunità chiave è spostare la loyalty dal "dare punti" al "dare senso", e farla diventare un asset strategico di relazione, dati e differenziazione.



Quali tra queste tipologie diverse di fornitori state utilizzando, per realizzare le vostre strategie di loyalty?

4 in media nel 2025

Erano **6** in media nel 2018

% rispondenti	
44%	Soluzioni di marketing automation
42%	Agenzie di comunicazione
37%	Strumenti di marketing analytics
35%	Fornitori in ambito promozioni, reward e premi
30%	Agenzie digital
29%	Piattaforme di loyalty technology
26%	Agenzie di CRM e customer intelligence
26%	Piattaforme di e-commerce, POS e payment processing
24%	Agenzie di loyalty strategy
19%	Gestione di customer feedback
19%	Piattaforme di social e digital engagement
16%	System integrators
14%	Piattaforme di mobile marketing
14%	Fornitori di CDP
13%	Loyalty solutions chiavi in mano
9%	Società di consulenza aziendale generaliste

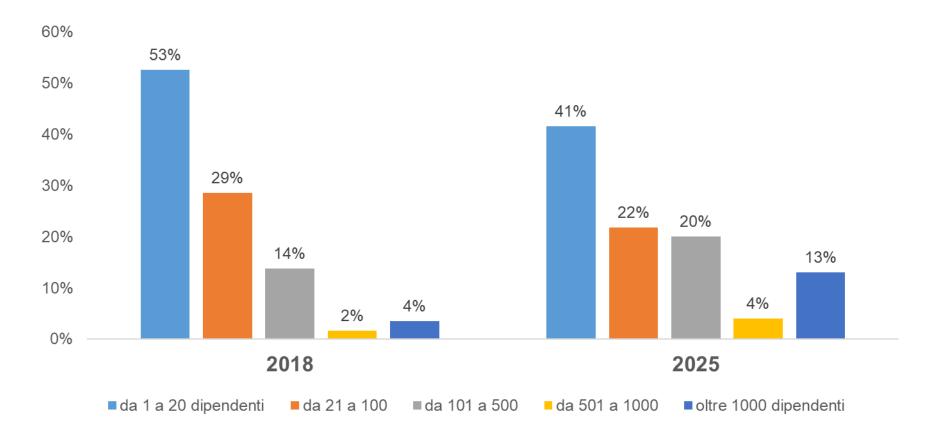
Soluzioni di marketing automation Agenzie di comunicazione Strumenti di marketing analytics	24% 56% 20% 36%	55% 39% 46%	38% 35%
	20%		
Strumenti di marketina analytics		46%	0 = 0 /
Chameria ar marketing analytics	260/		35%
Fornitori in ambito promozioni, reward e premi	30 /0	34%	35%
Agenzie digital	36%	32%	21%
Piattaforme di loyalty technology	24%	34%	24%
Agenzie di CRM e customer intelligence	24%	32%	17%
Piattaforme di e-commerce, POS e payment processing	20%	34%	14%
Agenzie di loyalty strategy	32%	16%	31%
Gestione di customer feedback	12%	20%	21%
Piattaforme di social e digital engagement	20%	21%	19%
System integrators	4%	21%	19%
Piattaforme di mobile marketing	8%	18%	10%
Fornitori di CDP	8%	18%	10%
Loyalty solutions chiavi in mano	4%	14%	17%
Società di consulenza aziendale generaliste	4%	7%	17%

### Il campione dei vendor di prodotti e servizi per la loyalty/CRM e CX





#### La dimensione aziendale dei fornitori di servizi e prodotti per la loyalty

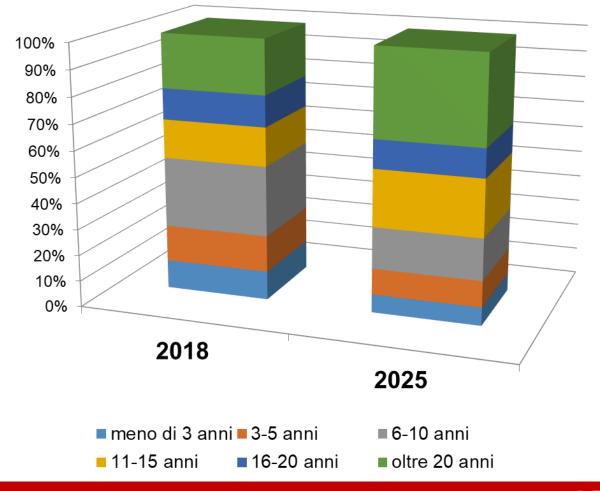




# Da quanto tempo opera nel mercato della loyalty

30% è sul mercato da oltre 20 anni

70% da oltre 10 anni





La loyalty è solo uno degli ambiti di applicazione dei nostri prodotti e servizi

La loyalty è il nostro core business

2025

**15%** 

40%

2018

36%

22%

I vendor e l'Al		
	Personalizzazione dei vantaggi riservati	43%
	Conversational AI	30%
Aree di applicazione	Previsione della redemption	25%
dell'Intelligenza	Automazione / ottimizzazione campagne	24%
Artificiale più importanti secondo i	Design di meccaniche loyalty basate su Al (gamification, dinamiche predittive)	23%
vendor	Segmentazione avanzata	23%
	Predizione del churn	20%
	Generazione Al-driven di contenuti dinamici	19%
	Journey orchestration Al-driven	15%
	Gestione dinamica delle soglie o premi	14%
	Recommender system (up/cross-selling)	12%
	Lead scoring / Customer scoring	9%
OF-	Dynamic pricing loyalty-based	5%

# I vendor e l'Al

Investimento			
in Al dei			
vendor			

Non sta investendo (somma delle freq. di 1, 2 e 3)	30%
Sta investendo (somma delle freq. di 4,5,6 e 7)	46%
Sta investendo molto (somma delle freq. di 8, 9 e 10)	24%
Totale	100%
VOTO MEDIO DI SCALA TRA 1 E 10	5,5

		2024	2025
	Personalizzazione	23%	33%
A quali strumenti o	CRM	35%	25%
tecnologie per la loyalty e customer experience sono attualmente più interessate le vostre aziende clienti?	Customer journey/experience mapping	18%	24%
	Dashboard/reporting/data visualisation	21%	21%
	Mobile app/marketing	19%	15%
	Social media marketing/monitoring	-	14%
	Predictive analytics	15%	13%
	Chatbots	-	10%
	Email marketing/automation	-	9%

# Come andranno gli investimenti in loyalty e CRM il prossimo anno, secondo i vendor

	Caleranno	Rimarranno invariati	Aumenteranno
2024	6%	43%	51%
2025	9%	41%	50%
2026	10%	44%	46%



# 2025: la minaccia principale per il mercato della loyalty, secondo i vendor

Al lo farà gratis

Non sviluppare soluzioni coerenti con l'Al

I player tech internazionali. Molti clienti decidono di sostituire la tecnologia, per richiesta della casa madre, con soluzioni internazionali.

Assimilazione organica della loyalty nei processi core delle aziende, con conseguente internalizzazione Che i clienti rimangano ancorati a vecchi modi di fare loyalty per paura del nuovo

Concorrenti a basso valore aggiunto e tecnologico, che sanno comunicare meglio e raggiungere meglio i clienti

Troppi players, molti dei quali, pur non essendo specializzati, offrono prezzi competitivi

Riduzioni di budget causa crisi mercati



### 2025 E qual è la più grande opportunità nel mercato della loyalty?

La possibilità di sfruttare l'Al per ottenere report ed analisi dati in tempo reale

La capacità di integrare l'Al nei processi aziendali.

Utilizzo Al per ridisegnare i processi aziendali

Al per la personalizzazione

La personalizzazione

Investimenti su piattaforme digitali App

Clienti che non si sono ancora mossi e che devono recuperare il tempo perso new players che devono portarsi al passo con i vecchi player

L'attivazione di programmi di loyalty in settori sinora non attivi

Spostamento dei budget da marketing tradizionale (volantino, premi fisici) a servizi più personalizzati e digitali





## **GRAZIE PER L'ATTENZIONE!**



